

Manual de usuario del sistema Trivial-4a

Arquitectura del Software



3 de marzo de 2015 v1

Escuela Ingeniería Informática Oviedo



ÍNDICE

[DESCRIPCIÓN 2](#_Toc413161806)

[IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA 2](#_Toc413161807)

[a) Requisitos de hardware 2](#_Toc413161808)

[b) Requisitos de software 2](#_Toc413161809)

[INGRESANDO AL SISTEMA 2](#_Toc413161810)

[FUNCIONAMIENTO DEL PARSER 2](#_Toc413161811)

[INTRODUCCIÓN DE NUEVAS PREGUNTAS 3](#_Toc413161812)

[ERRORES DE CONVERSIÓN DE FORMATO 3](#_Toc413161813)

[FUNCIONALIDAD GENERAL 3](#_Toc413161814)

[MÓDULOS QUE SE INTEGRAN EN EL SISTEMA 3](#_Toc413161815)

El propósito de este Manual es facilitar al usuario la navegación de las diferentes pantallas de la aplicación para poder usar correctamente el Trivial.

# DESCRIPCIÓN

Para la v1 de la entrega se ha implementado un Parser que nos permitirá transformar las preguntas en formato GIFT en preguntas con formato JSON, lo que permitirá su almacenamiento en una base de datos no relacional más fácilmente, para esta primera versión, las preguntas se almacenarán en ficheros agrupadas por categorías.

# IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA

### Requisitos de hardware

* Ordenador personal

### Requisitos de software

* Sistema Operativo
* Java

# INGRESANDO AL SISTEMA

Dentro de su navegador Web ingrese a la siguiente dirección: <https://www.java.com/es/download/> para proceder a la descarga de Java, necesario para el funcionamiento de la aplicación.

A continuación, desde una consola de comandos (cmd) utilizaremos el comando **“java –version”** para comprobar que java está correctamente instalado.

# FUNCIONAMIENTO DEL PARSER

La conversión del formato de las preguntas se realiza de la siguiente manera, el parser se ejecuta con la clase Extractor.java, a la que debemos pasarle como parámetro el nombre del fichero de preguntas que queremos convertir a JSON, esto nos devuelve un fichero con las preguntas en este formato que se llamará de la misma manera que el fichero de preguntas con la extensión “.out.json”.

Con la siguiente sintaxis: "Completar”

# INTRODUCCIÓN DE NUEVAS PREGUNTAS

Para la introducción de nuevas preguntas se usará el formato GIFT, para ello se creará un nuevo fichero de texto con las preguntas en este formato y se incorporará a los demás bancos de preguntas, o bien se modificará un banco ya existente y se incluirán las nuevas preguntas en este formato.

# ERRORES DE CONVERSIÓN DE FORMATO

A la hora de la ejecución del parser pueden darse 3 tipos de errores:

1. **Error en la entrada de argumentos**: Se muestra el mensaje “No se han especificado argumentos”. El error ocurre cuando a la clase Extractor.java no se le pasan argumentos.
2. **Error en la localización del archivo**: Se muestra el mensaje “No se ha encontrado el archivo”. El error ocurre cuando el nombre del banco no es correcto, o cuando el banco no está en el lugar que debería.
3. **Error en la carga del fichero**: Se muestra el mensaje “No se ha podido cargar el archivo”. El error ocurre cuando se produce algún error en la entrada o la salida del programa.

# FUNCIONALIDAD GENERAL

Las pantallas del sistema se dividen en (Completar según tengamos pantallas)

# MÓDULOS QUE SE INTEGRAN EN EL SISTEMA

(Completar según tengamos módulos)